El mundo es una cuadrícula de 5x5 y tu posición inicial en este mundo es aleatoria. El mundo también está lleno de bloques que bloquean tu camino, zombies que amenazan tu vida y paquetes de salud que pueden restaurar tu salud.

Comienzas el juego con 10 puntos de salud y 10 municiones.

Cada vez que te encuentras con un zombie, tienes la opción de

* dispararle si tienes suficiente munición. Sin embargo, hay un 50% de probabilidad de que el zombie te ataque antes de que puedas disparar.
* Si no tienes munición, puedes optar por atacar al zombie con tu machete, pero esto te costará 2 puntos de salud.

También te encontrarás con bloques en tu camino.

* Si tienes al menos 2 municiones, puedes disparar al bloque para destruirlo.
* Si no tienes suficiente munición, tendrás que cambiar de dirección.

Cada segundo, tu personaje se moverá en una dirección aleatoria.

* Si chocas con el borde del mundo, cambiarás de dirección.

Cada 5 segundos, aparecerá un nuevo zombie en una posición aleatoria, siempre y cuando haya espacio disponible.

El juego continúa hasta que tu salud se agote, hasta que se acabe el tiempo (el juego dura 30 segundos) o hasta que alcances la esquina inferior derecha de la cuadrícula, que es tu punto de escape.

Al final del juego, se te dará un resumen de cuántos zombies has matado, cuánta salud te queda y cuánta munición te queda. Si logras escapar, también se te notificará.